



Le tri par tas ou heapsort

Tri basé sur l'interprétation d'un tableau
comme un arbre binaire complet

Rappel : représentation contiguë d'un arbre binaire complet

- Séquence des n nœuds : mémorisée par niveaux dans un tableau de taille n

t : tableau sur $[1..n]$ d'Élément

Racine en position 1

X en position i

Gauche(X) en position $i*2$

Droit(X) en position $i*2+1$

Père(X) en position $i \text{ div } 2$

Correspondance Arbre /Tableau

a : Arbre a : entier sur $1..n$

$a \uparrow .el$ $T[a]$

$a = nil$ $a > n$

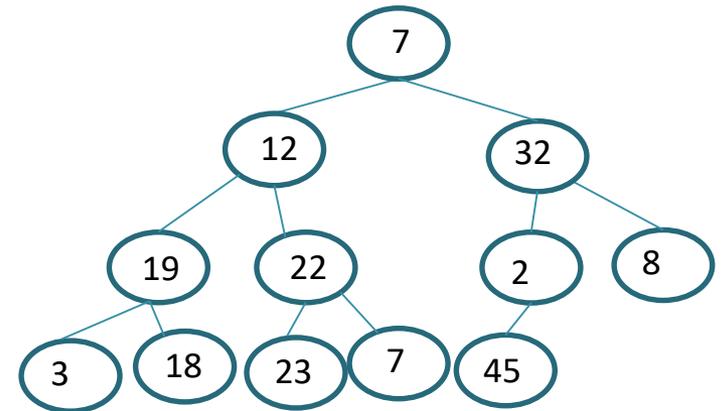
$a \uparrow .g$ $a*2$

$a \uparrow .d$ $a*2+1$

$a \uparrow .g \neq nil$ $2*a \leq n$

$a \uparrow .d \neq nil$ $2*a+1 \leq n$

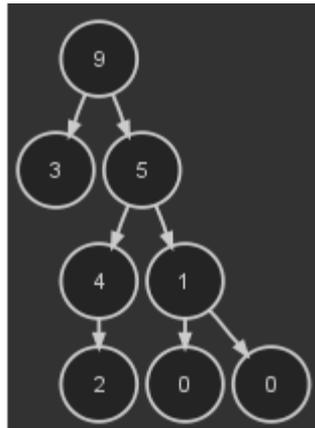
feuille(a) $a*2 > n$



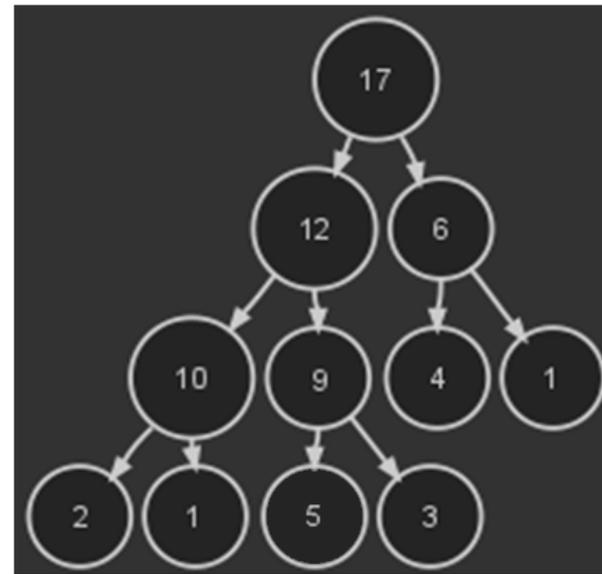
T	7	12	32	19	22	2	8	3	18	23	7	45	
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	

Utilisation d'un arbre binaire complet : Arbre partiellement ordonné

- Un arbre binaire **partiellement ordonné** est un arbre tel que chaque nœud est supérieur à ses fils.
- Exemples :



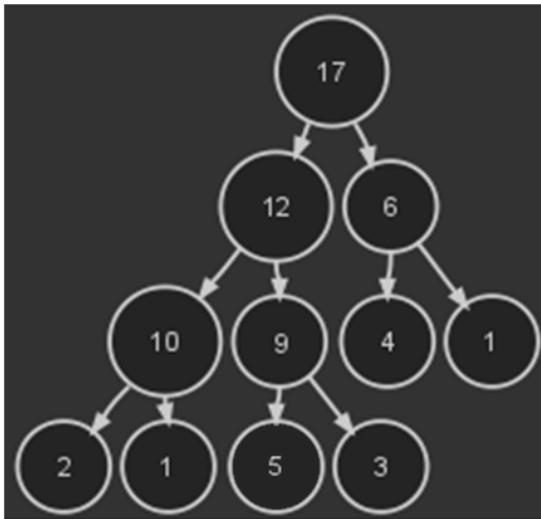
Arbre partiellement ordonné



Arbre binaire complet partiellement ordonné

Tas : définition

- Un tableau peut être interprété comme un arbre binaire complet
- Un **tas** est un tableau dont l'arbre correspondant est un arbre partiellement ordonné



Arbre binaire complet
partiellement ordonné

Le tas correspondant à cet arbre
est le tableau :

$t = [17, 12, 6, 10, 9, 4, 1, 2, 1, 5, 3]$

Tri par tas d'un tableau (heapsort)

Principe

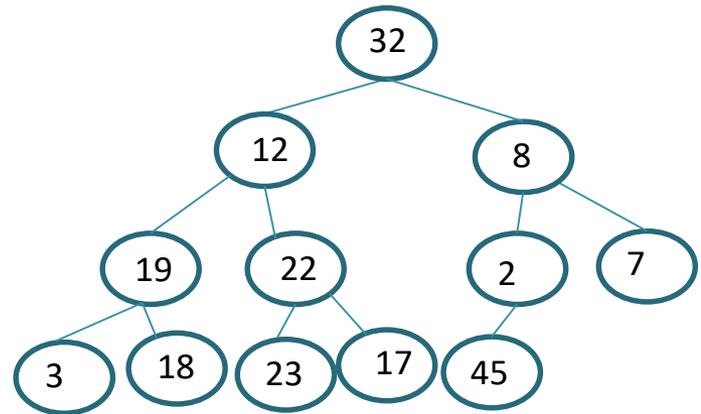
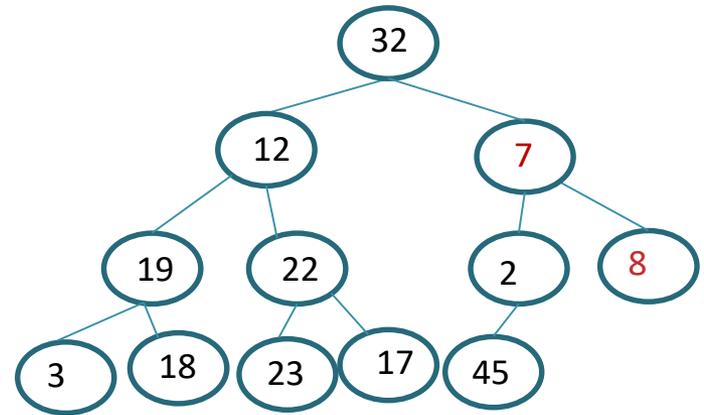
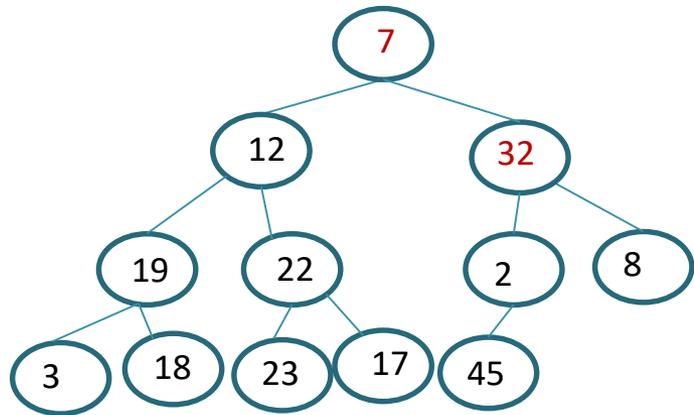
- On interprète le tableau comme un arbre binaire complet
- On procède en deux étapes
 1. On transforme cet arbre binaire en un arbre partiellement ordonné (tas), par permutation de nœuds \Rightarrow la plus grande valeur sera la racine
 2. On procède au tri par échange de la racine avec la feuille la plus à droite (supprimée de l'arbre); le tableau est divisé en 2 parties :
 - La partie droite triée
 - La partie gauche : le tas restant à trier

Tri par tas d'un tableau (heapsort)

- 1 - Transformation de l'arbre en tas
 - On définit l'action **placer** qui place la racine de cet arbre binaire de sorte que l'arbre soit un tas.
 - On procède de la manière suivante :
 - Si la valeur de la racine est inférieure à la valeur de l'un de ses fils, on échange la valeur de la racine avec celle du **fils de valeur maximale**
 - On poursuit récursivement en appliquant **placer** au sous-arbre fils concerné par l'échange

Transformation de l'arbre en tas

Exemple de placement



Réalisation de l'action placer

action placer(modifié t : tableau sur [1..nmax] d'entiers

consulté a : entier sur 1..nmax, n : entier > 0)

// Effet: place la valeur de la **racine a** dans l'arbre de sorte que

// l'arbre soit partiellement ordonné (modifie le tableau t[1..n] de taille n)

Lexique

// paramètre a : entier sur 1..n : racine de l'arbre à ordonner

// paramètre t : tableau sur [1..nmax] d'entiers : tableau représentant l'arbre

// paramètre n : entier > 0 : taille de l'arbre / tableau

k : entier sur 1..n // fils maximum de a

x : entier // intermédiaire pour échange

Algorithme

k ← a*2 // k = indice du fils gauche de a

si k ≤ n

alors // a n'est pas une feuille

si k < n et puis t[k] < t[k+1] // comparaison fils gauche et fils droit

alors k ← k+1 // fils droit > fils gauche => k = indice du fils droit

fsi

si t[a] < t[k]

alors // on échange les valeurs de t[a] et t[k]

x ← t[a] ; t[a] ← t[k] ; t[k] ← x

placer(t, k, n)

fsi

fsi

Version itérative de l'action **placer**

action placer(consulté a : entier sur 1..n)

// Effet: place la valeur de la racine a dans l'arbre de sorte que
// l'arbre soit partiellement ordonné (modifie le tableau t[1..n])

Lexique

// paramètre a : entier sur 1..n racine de l'arbre à ordonner

r : entier sur 1..n // racine courante

k : entier sur 1..n // fils maximum de a

x : entier // intermédiaire pour échange

Algorithme

r ← a ; k ← r+r // r*2

tantque k ≤ n

// r n'est pas une feuille

si k < n etpuis t[k] < t[k+1] alors k ← k+1 fsi // fils droit > fils gauche

si t[r] < t[k]

alors // on échange les valeurs de t[r] et t[k]

x ← t[r] ; t[r] ← t[k] ; t[k] ← x

r ← k ; k ← r+r

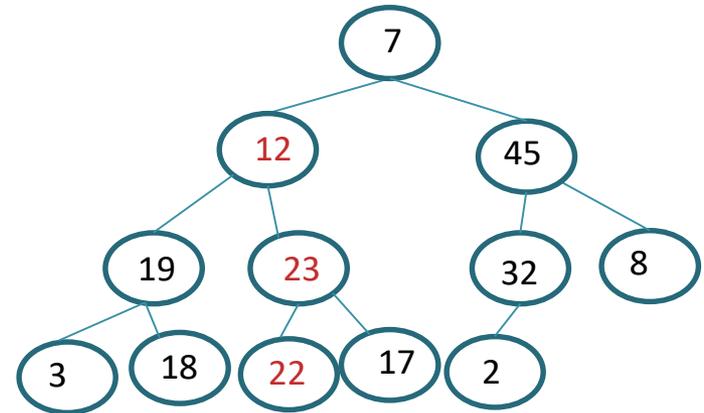
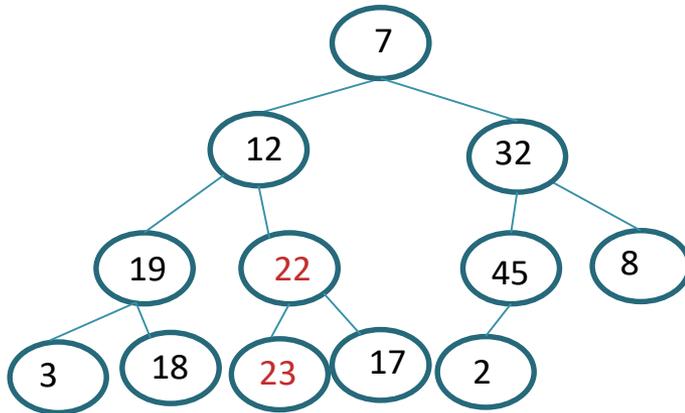
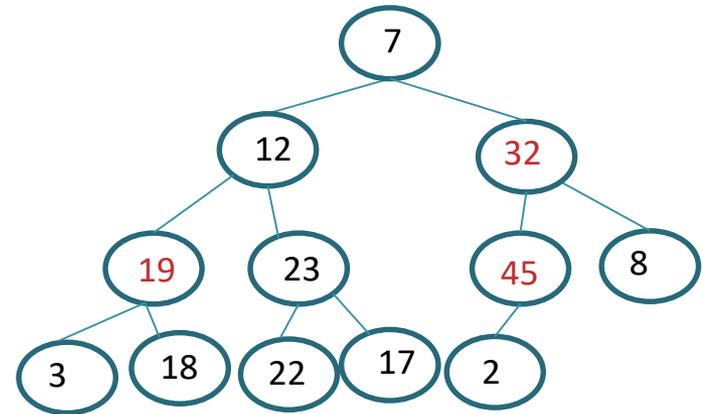
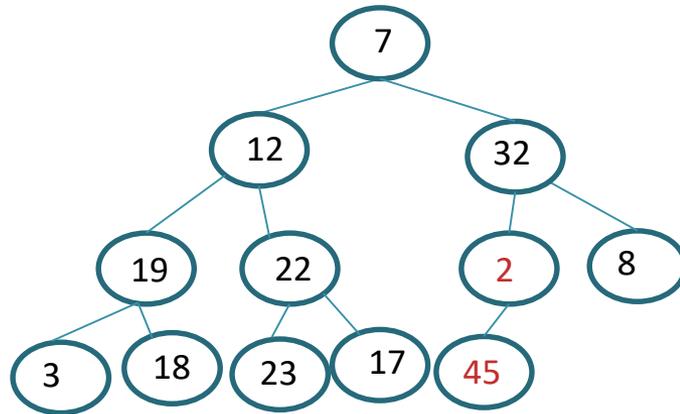
sinon // on a fini : plutôt que de gérer un booléen ...

k ← n+1

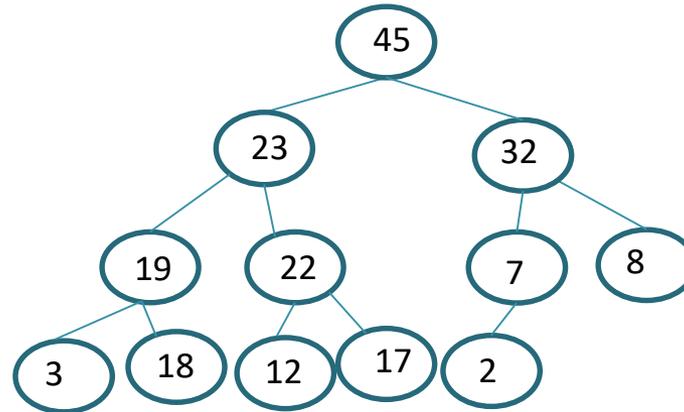
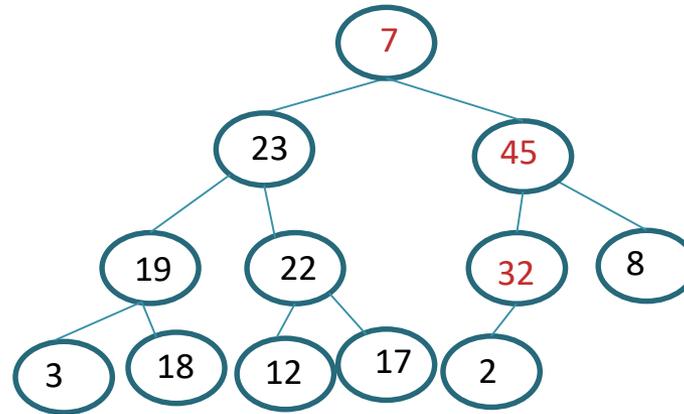
fsi

fsi

Pour transformer l'arbre en tas on commence par les nœuds non feuilles les plus bas dans l'arbre



Pour transformer l'arbre en tas on commence par les nœuds non feuilles les plus bas dans l'arbre



L'arbre est transformé en tas

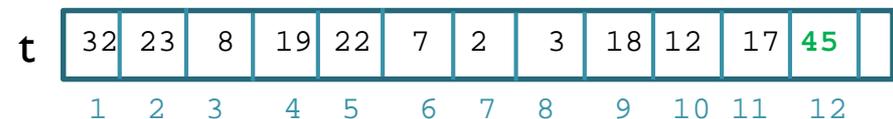
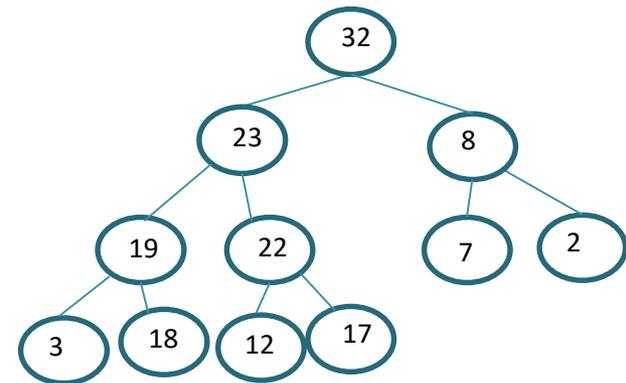
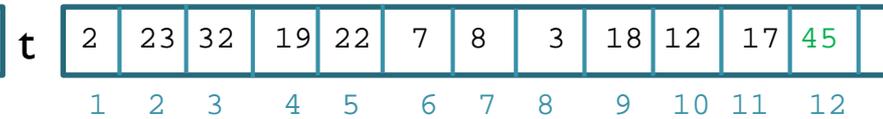
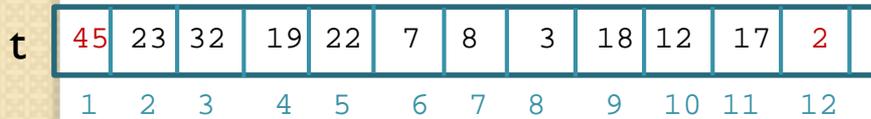
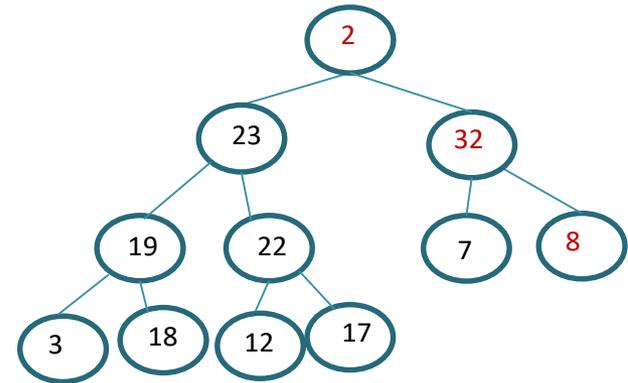
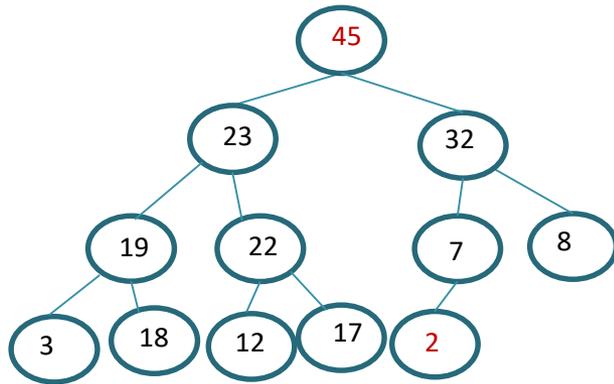
T	45	23	32	19	22	7	8	3	18	12	17	2	
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	

Tri par tas d'un tableau (heapsort)

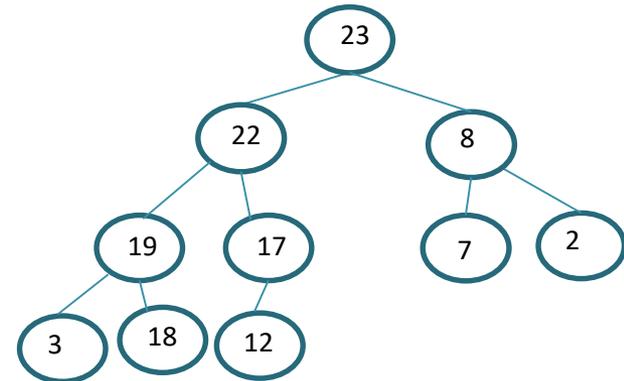
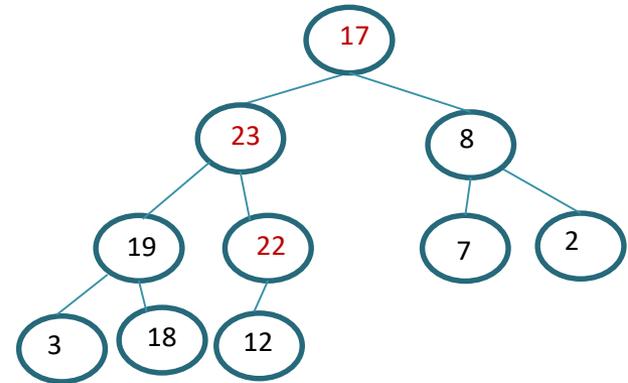
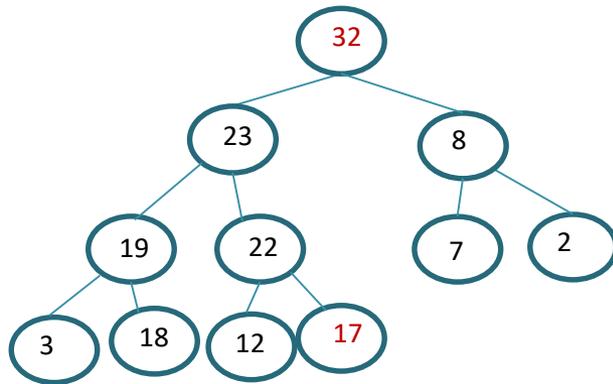
2 - Algorithme de tri

- On procède de la manière suivante :
 - On échange la **racine** avec la **feuille la plus à droite** qui est le dernier élément du tableau
 - On place ainsi la plus grande valeur à sa place dans le futur tableau trié
- Le tableau est donc divisé en 2 parties :
 - La partie droite triée
 - La partie gauche : le tas restant à trier
- La nouvelle valeur de la racine est replacée dans l'arbre de façon à obtenir à nouveau un arbre partiellement ordonné (action **placer**)
- On poursuit le processus pour le tas restant à trier

Application sur l'exemple



Application sur l'exemple



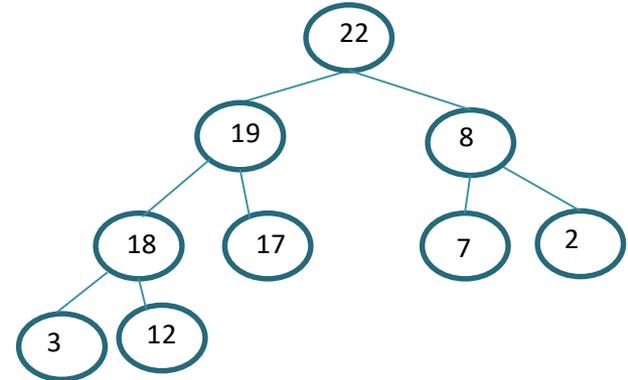
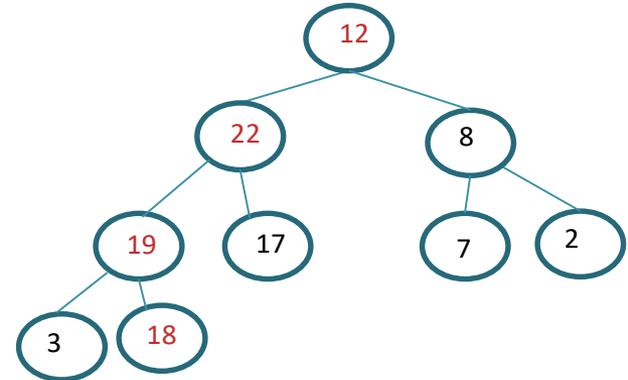
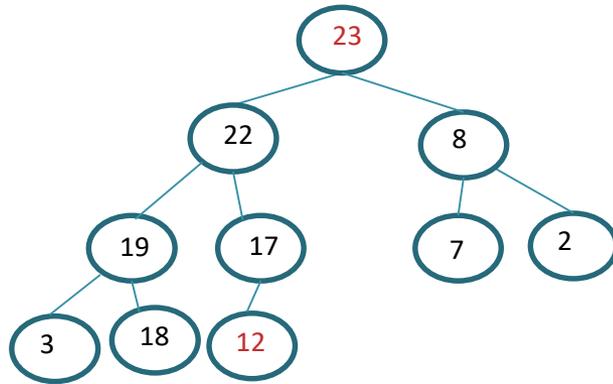
t

32	23	8	19	22	7	2	3	18	12	17	45
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

t

23	22	8	19	17	7	2	3	18	12	32	45
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

Application sur l'exemple



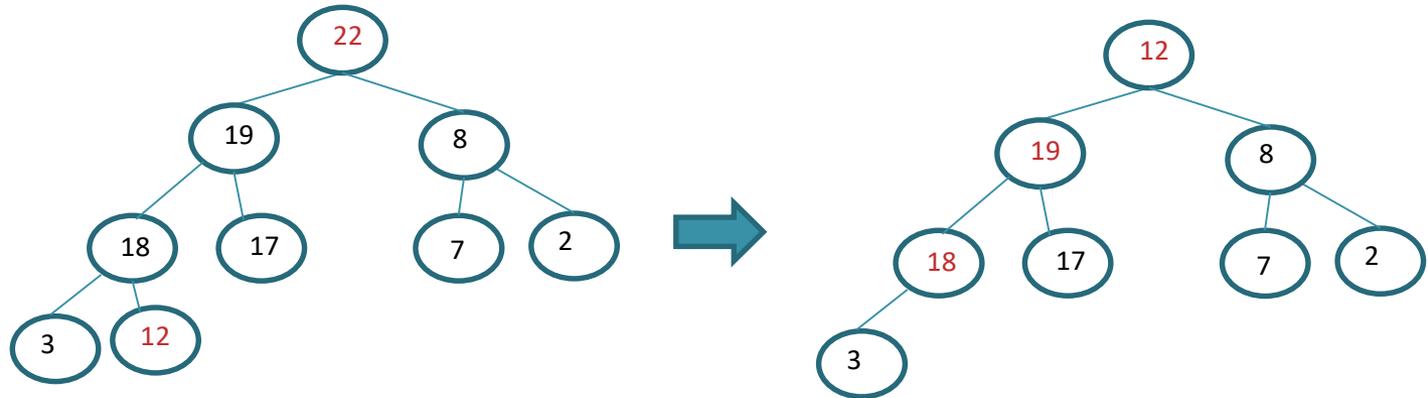
t

23	22	8	19	17	7	2	3	18	12	32	45
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

t

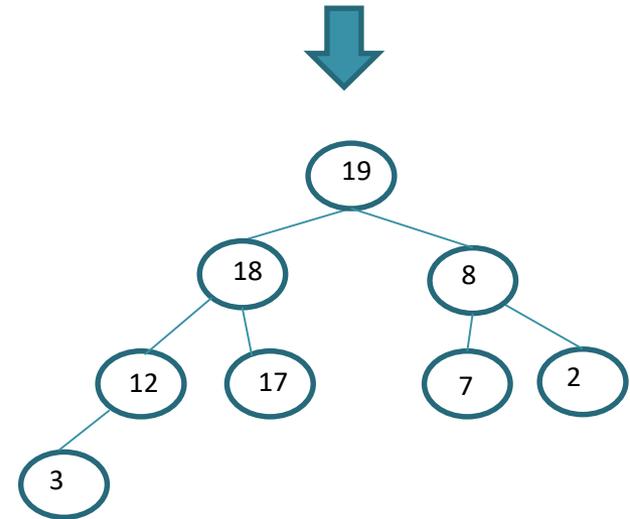
22	19	8	18	17	7	2	3	12	23	32	45
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

Application sur l'exemple



t

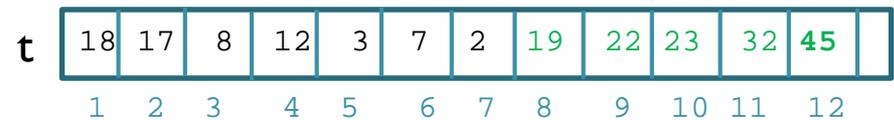
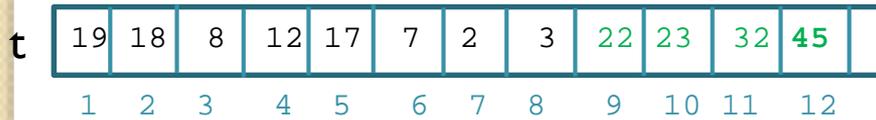
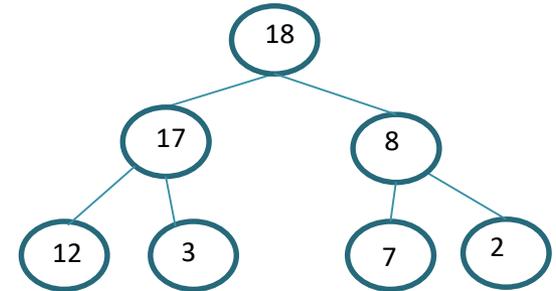
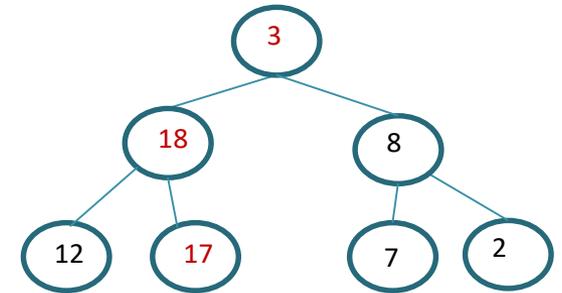
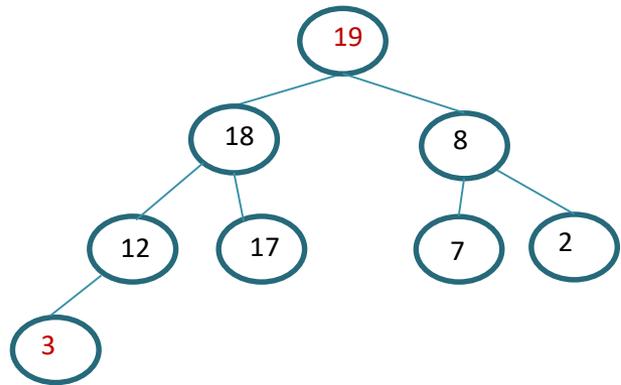
22	19	8	18	17	7	2	3	12	23	32	45		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		



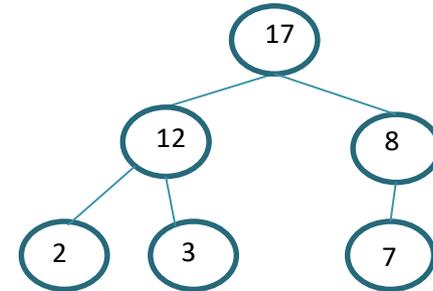
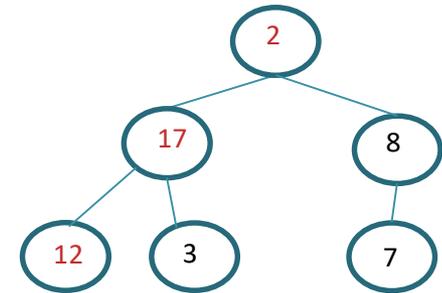
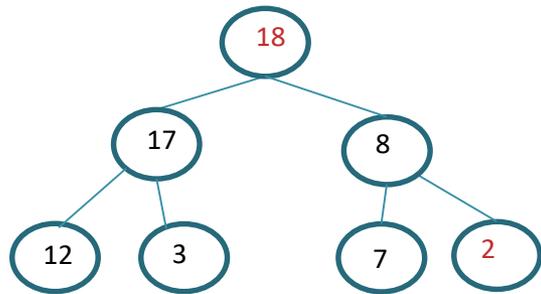
t

19	18	8	12	17	7	2	3	22	23	32	45		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		

Application sur l'exemple



Application sur l'exemple



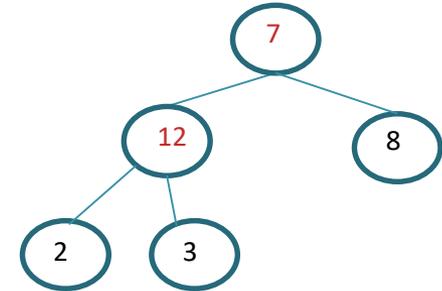
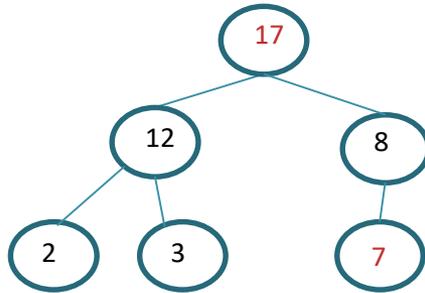
t

18	17	8	12	3	7	2	19	22	23	32	45	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	

t

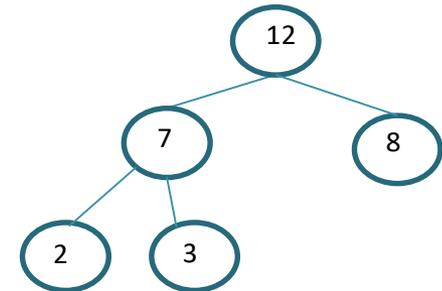
17	12	8	2	3	7	18	19	22	23	32	45	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	

Application sur l'exemple



t

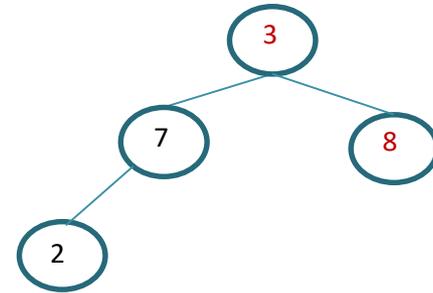
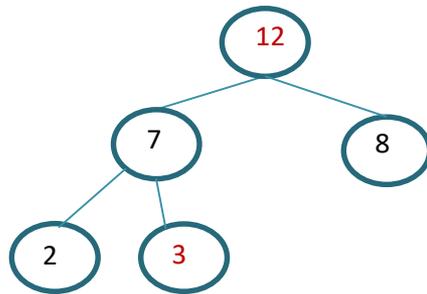
17	12	8	2	3	7	18	19	22	23	32	45	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	



t

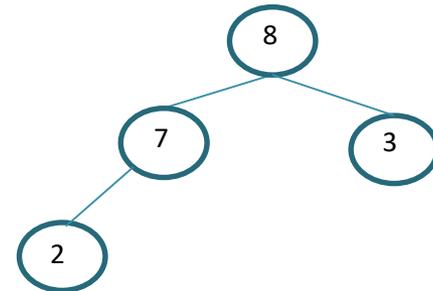
12	7	8	2	3	17	18	19	22	23	32	45	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	

Application sur l'exemple



t

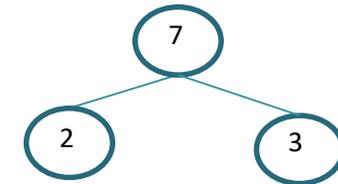
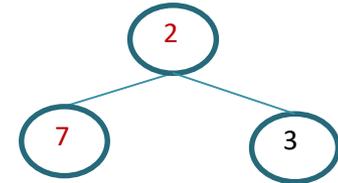
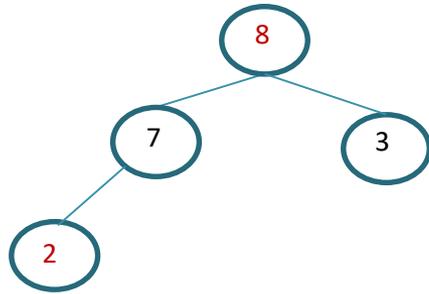
12	7	8	2	3	17	18	19	22	23	32	45	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	



t

8	7	3	2	12	17	18	19	22	23	32	45	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	

Application sur l'exemple



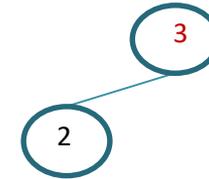
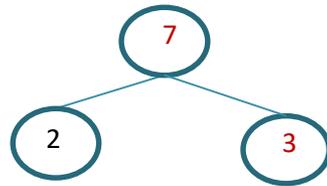
t

8	7	3	2	12	17	18	19	22	23	32	45	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	

t

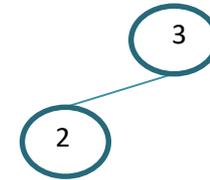
7	2	3	8	12	17	18	19	22	23	32	45	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	

Application sur l'exemple



t

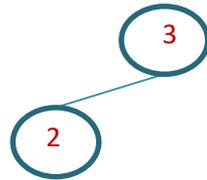
7	2	3	8	12	17	18	19	22	23	32	45		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		



t

3	2	7	8	12	17	18	19	22	23	32	45		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		

Application sur l'exemple



t

2	3	7	8	12	17	18	19	22	23	32	45
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

Le tableau est trié !

Réalisation de l'action de tri

action triParTas(modifié t : tableau sur [1..nmax] d'entiers, consulté n : entier > 0)
// Effet: trie le tableau t de n éléments selon le tri par tas

Lexique

i : entier sur 1..n // indice de parcours de t

x : entier // intermédiaire pour échange

action utilisée : placer

Algorithme

// Etape 1 : transformation du tableau en un tas

i ← n div 2

tantque i ≥ 1 faire

 placer(t, i, n)

 i ← i - 1

ftq

// Etape 2 : phase de tri

i ← n

tantque i > 1

 x ← t[1] ; t[1] ← t[i] ; t[i] ← x // échange racine t[1] avec dernière feuille t[i]

 placer(t, 1, i-1)

 i ← i - 1

ftq