

Savoir raisonner sur une séquence de plus haut niveau que la séquence fournie

Jean-Michel Adam - UGA - UFR SHS



- La résolution d'un problème se fait en général par la combinaison de parcours et de recherches.
- Dans certaines situations il est difficile de trouver directement une solution en raisonnant à partir de la séquence fournie.
- Le fait de raisonner sur une séquence de plus haut niveau permet de concevoir d'autres solutions.
- Ces solutions sont basées sur une autre vision du problème posé.



- La séquence donnée est un texte formé de lettres et d'espaces
- La séquence donnée peut être interprétée
 - o comme une séquence de caractères,
 - comme une séquence de doublets,
 - comme une séquence de mots,
 - etc.



- Une séquence de durées représentée sur un fichier
- Pour calculer la durée moyenne de la séquence, il est plus facile de raisonner sur la séquences des durées converties en secondes, c'est-à-dire sur une séquence d'entiers



- On considère un texte formé de lettres et d'espaces représenté dans un fichier.
- Un mot est une suite de lettres.
- Le fichier peut commencer par un (des) espace(s) ou par la première lettre du premier mot.
- Le dernier mot peut être suivi d'un (de plusieurs) espace(s) avant la marque de fin de fichier.
- Ecrire un algorithme qui calcule le nombre de mots du texte.

Comment compter les mots?

Exemple:

```
_cette___phrase_contient___sept__mots__
```

- On peut compter
 - les débuts de mots : espaces suivis d'une lettre
 - les fins de mots : lettres suivies d'un espace
- Pour cela on raisonne sur une séquence de doublets de caractères afin de repérer les débuts ou fins de mots:

```
_c ce et tt te e_ __ _p ph hr ra as se e_ ...
```

Si on compte les débuts de mots, comment faire si le texte commence par une lettre ?

Définition de la séquence intermédiaire de doublets

Le doublet courant est formé du caractère courant et du caractère qui le précède Lexique

```
f : fichier de caractères // donnée : texte examiné
cp : caractère // inter: dernier caractère de la partie parcourue de f
```

EC	cp, f.ec
FDS	f.fdf
AV	cp ← f.ec f.lireSuivant
DEM	cp ← '' f.lirePremier

Compter les mots du texte revient à compter les doublets caractérisant un début ou une fin de mot



Lexique principal

```
f : fichier de caractères // texte examiné
cp : caractère // inter: dernier caractère de la partie parcourue
e : écran // périphérique de sortie
nbm : entier ≥ 0 // nombre de débuts de mots de la pp de f
```

Algorithme principal

```
// on compte les débuts de mots
  cp ← ''; f.lirePremier
  nbm \leftarrow 0
  tantque non f.fdf faire
      sicp = 'et f.ec \neq 'e
      alors
             nbm \leftarrow nbm + 1
      fsi
   cp ← f.ec ; f.lireSuivant
  ftq
  e.afficher("nombre de mots: ", nbm)
```

Quelles modifications apporter si l'on veut compter les fins de mots ?



Compter les mots d'un texte (fins de mot)

Lexique principal

```
f : fichier de caractères // texte examiné
cp : caractère // inter: dernier caractère de la partie parcourue
e : écran // périphérique de sortie
nbm : entier ≥ 0 // nombre de fins de mots rencontrés
```

Algorithme principal

```
// on compte les fins de mots
   cp ← ''; f.lirePremier // DEM doublet
   nbm \leftarrow 0
   tantque non f.fdf faire
       \underline{si} cp \neq ' ' \underline{et} f.ec = ' '
                                              // on compte les fins de mots
       alors
               nbm \leftarrow nbm + 1
       fsi
                                              // AV doublet
       cp ← f.ec; f.lireSuivant
   <u>ftq</u>
   // le dernier caractère du dernier mot peut être suivi de la marque de fin de fichier
  si cp ≠ ' 'alors nbm ← nbm + 1 fsi
   e.afficher("nombre de mots: ", nbm)
```

Calculer la longueur moyenne des mots d'un texte

Exemple:

```
_cette___phrase_contient___sept__mots__
```

On peut raisonner

sur des doublets

```
_c ce et tt te e_ __ _p ph hr ra as se e_ ...
il suffit de compter:
```

- les débuts de mot
- les lettres

Calculer la longueur moyenne des mots d'un texte

```
Lexique principal
f : fichier de caractères // texte examiné
cp : caractère // inter: dernier caractère de la partie parcourue
e : écran
                  // périphérique de sortie
nbm : entier ≥ 0 // nombre de débuts de mots de la pp de f
nbl : entier ≥ 0 // nombre de lettres de la pp de f
Algorithme principal
// on compte les débuts de mots
  cp ← ' '; f.lirePremier
  nbm \leftarrow 0; nbl \leftarrow 0
  tantque non f.fdf faire
      si f.ec ≠ ' 'alors nbl ← nbl + 1 fsi
      si cp = ' et f.ec \neq '
       alors
              nbm \leftarrow nbm + 1
      fsi
      cp ← f.ec; f.lireSuivant
  ftq
  e.afficher("nombre de mots : ", nbm)
  si nbm ≠ 0 alors e.afficher("longueur moyenne des mots : ", nbl/nbm)
```

fsi

Calculer la longueur moyenne des mots d'un texte

Exemple:

```
_cette___phrase_contient___sept__mots__
```

- On peut raisonner
 - sur des doublets
 - sur la séquence des longueurs des mots du texte :

il suffit de calculer la moyenne de la séquence d'entiers

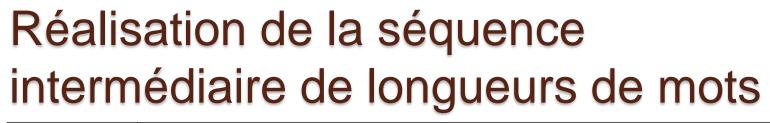


Lexique

```
f : fichier de caractères // texte examiné
```

Imc : entier ≥ 0 // intermédiaire : longueur du mot courant

- Pour construire la séquence intermédiaire de longueurs mots, il faut définir:
 - EC
 - FDS
 - AV
 - DEM



EC	Imc	
FDS	Imc = 0	
AV	tantque ¬ f.fdf etpuis f.ec = ' ' faire // ignorer les esp f.lireSuivant ftq // f.fdf oualors f.ec ≠ ' ' Imc ← 0 tantque ¬ f.fdf etpuis f.ec ≠ ' ' faire // parcours du mot Imc ← Imc + 1 f.lireSuivant ftq // f.fdf oualors f.ec = ' ', Imc = longueur du mot parcouru ou 0	À transformer en action nommée avancerLgMot
DEM	f.lirePremier AV	

Réalisation de l'action avancerLgMot

```
<u>action</u> avancerLgMot (<u>modifié</u> f:fichier de caractère, <u>élaboré</u> lg : entier ≥ 0)
// Effet: lit le mot suivant s'il existe et calcule sa longueur
// E.I. | Ig = ? , f.fdf oualors f.ec = caractère qui suit le dernier mot parcouru
// E.f. : Ig = longueur du mot parcouru ou 0, f.fdf oualors f.ec = ' '
Lexique de avancerLgMot
  f: fichier de caractères // paramètre : séquence à parcourir
  Iq: entier ≥ 0 // paramètre: longueur de la pp du prochain mot ou 0 si pas de mot
Algorithme de avancerLgMot
   tantque - f.fdf etpuis f.ec = ' ' faire
    f.lireSuivant
   ftq
   // f.fdf oualors f.ec ≠ ' '
   lq \leftarrow 0
   tantque ¬ f.fdf etpuis f.ec ≠ ' ' faire
    \lg \leftarrow \lg + 1
    f.lireSuivant
   ftq
   // f.fdf oualors f.ec = ' ', si lg = 0 alors on est sur la fin de la séquence de longueurs de mots
```



```
Lexique principal
f : fichier de caractères
                         // texte examiné
                // périphérique de sortie
e : écran
Imc: entier ≥ 0 // longueur du mot courant
nbm: entier ≥ 0 // nombre de mots rencontrés
s : entier ≥ 0 // somme des longueurs des mots rencontrés
Action utilisée : avancerLgMot
Algorithme principal
  f.lirePremier
   avancerLgMot(f,lmc)
   s \leftarrow 0; nbm \leftarrow 0
   tantque lmc ≠ 0 faire
       s \leftarrow s + lmc; nbm \leftarrow nbm + 1
       avancerLgMot(f,lmc)
  ftq
  // lmc = 0 \Rightarrow on a parcouru tous les mots
   si nbm = 0
   alors e.afficher("aucun mot")
   sinon e.afficher("longueur moyenne des mots du texte = ", s / nbm)
```

fsi

Construction d'une séquence intermédiaire de mots

 Si la valeur du mot est importante, il est intéressant de pouvoir énumérer une séquence de mots

```
Lexique
f: fichier de caractères // texte examiné
motc: chaine // intermédiaire: mot courant
```

- Construire la séquence intermédiaire de mots
- Il faut définir:
 - EC
 - FDS
 - AV
 - DEM



EC	motc
FDS	motc = ""
AV	tantque ¬ f.fdf etpuis f.ec = '' faire f.lireSuivant ftq // f.fdf oualors f.ec ≠ '' motc ← "" tantque ¬ f.fdf etpuis f.ec ≠ '' faire motc ← motc • f.ec f.lireSuivant ftq // f.fdf oualors f.ec = ''
DEM	f.lirePremier AV

Réalisation de l'action avancerMot

```
action avancerMot (modifié f: fichier de caractère, élaboré mot : chaine)
// Effet: lit le mot suivant s'il existe le copie dans la chaine mot
// E.I. mot = ?, f.fdf oualors f.ec = caractère qui suit le dernier mot parcouru
// E.f.: mot = mot parcouru ou "" si pas de mot, f.fdf oualors f.ec=' '
Lexique de avancerMot
                            // paramètre : séquence à parcourir
 f : fichier de caractères
 mot : chaine
                             // paramètre : pp du prochain mot
Algorithme de avancerMot
  tantque - f.fdf etpuis f.ec = ' ' faire
   f.lireSuivant
  // f.fdf oualors f.ec ≠ ' '
  mot ← ""
  tantque ¬ f.fdf etpuis f.ec ≠ ' ' faire
    mot \leftarrow mot \bullet f.ec
    f.lireSuivant
  // f.fdf oualors f.ec = ' '
  // f.fdf oualors f.ec = ' ', si motc = "" alors on est sur la fin de la séquence de mots
```

