
[Fermer](#)[Imprimer](#)

Titre : Agents normatifs pour la collaboration en univers tangibles

Sujet proposé dans : M1 Informatique, TER --- M2R Informatique, Projet

Responsable(s) :

Catherine Garbay (Catherine.Garbay@imag.fr) [LIG-AMA](#)

Mots-clés : Systèmes interactifs mixtes, couplage des activités collaboratives, cognition sociale, Coordination, organisation, institutions et normes, systèmes multi-agent

Durée du projet :

Nombre maximal d'étudiants : 1

Places disponibles : 1

Interrogation effectuée le : 13 septembre 2011, à 08 heures 09

Description

Le projet se situe dans le contexte du projet ANR IMAGIT. L'objectif est de concevoir un environnement permettant à des utilisateurs présents ou distants de travailler et d'interagir via un ensemble de tables interactives et d'objets tangibles et virtuels. Autour de ces tables se constitue un environnement collaboratif « complexe », et il s'agit d'étudier comment soutenir une activité à la fois spontanée, constructive et cohérente, au niveau de l'individu et du collectif, dans ce contexte. Le dispositif au coeur du projet suggère de nouveaux modes d'interaction, distribués, à la fois tangibles et virtuels, et multi-utilisateurs. La spécification des applications dédiées à ces nouveaux supports de communication, du fait de la nature dynamique, distribuée et partiellement imprévisible des actions des utilisateurs, nécessite des théories et des modèles adaptés, issus de plusieurs disciplines de l'informatique (IHM, CSCW, Cognition sociale, COIN).

Un partenariat avec l'équipe ISCOD du LSTII (Olivier Boissier) permettra de développer des modèles et techniques de coordination adaptés à ces environnements complexes : modèles génériques pour une coordination à la fois régulée (protocoles d'interaction, normes et modèles d'organisation) et ouverte (formation de coalition, autonomie, réorganisation) ; schémas de coordination autonomes et évolutifs articulant normes du monde tangible et caractère spontané de l'action humaine, développement de modèles de contexte et d'adaptation de services dans le contexte de l'intelligence ambiante (mécanisme de découverte de contextes et de reconnaissance d'activités à partir de l'exploitation de traces d'interaction dans un contexte d'intelligence ambiante).

Une application au jeu du RISK et à plus long terme à la gestion de crise servira de fil directeur

aux travaux

Fermer

Imprimer